



Class: X

SECONDARY SCHOOL CERTIFICATE EXAMINATION 2024

Time Allowed: 20 minutes

COMPUTER MODEL PAPER

Q1:

SECTION "A"

Marks: 12

Note: Attempt all questions from this section. Each question carries one mark.

1. Which operator is used for input stream?

- A. > B. << C. >> D. <

2. Gets stand for ___.

- A. Get stream B. Get string C. Get str D. Get std

2. != operator belong to this type of operator.

- A. Relational B. Logical C. Arithmetic D. None of these

3. A loop within a loop is called:

- A. Nested B. Outer C. Enclosed D. Nested

4. The universal gate is _____.

- A. NAND gate B. AND gate C. OR gate D. None of these

5. The ___ is inverter.

- A. AND B. OR gate C. NOT D. None of these

6. Boolean algebra is also called:

- A. Arithmetic algebra B. Switching algebra C. Both a & b D. Linear algebra

7. The features of scratch is _____.

- A. It is a visual B. It's free forever C. No need to remember codes D. All of above

8. Where do you find the background images to insert in scratch?

- A. Costumes B. Backdrops C. Gallery D. Scripts

9. In binary code tree, each child can have maximum:

- A. One node B. Two nodes C. Three nodes D. Four nodes

10. shows the logic of a program graphically.

- A. Data structure B. Graph C. Algorithm D. Flowchart

11. High level languages have syntax that is:

- A. Easily readable by humans B. Easily readable by machines

- C. Easily readable by both D. None of the above

12. All errors, detected by users are typically:

- A. Syntax errors B. Semantic errors C. Run time errors D. Logical errors

(i) ان پٹ سٹریم کے لیے کون سا آپریٹر استعمال ہوتا ہے؟

- < .D >> .C << .B > .A

(ii) اسٹیٹسٹو ہوجاتا ہے۔

- A. سٹریم حاصل کریں B. سٹرنگ حاصل کریں C. std حاصل کریں D. str حاصل کریں

(iii) = آپریٹر اس قسم کے آپریٹرز سے تعلق رکھتا ہے۔

- A. رشتہ دار B. منطقی C. ریاضی D. ان میں سے کوئی نہیں۔

(iv) لوپ کے اندر ایک لوپ کو کہا جاتا ہے:

- A. نیسٹڈ B. بیرون C. منسلک D. بیسڈ

(v) عملی طور پر دروازہ ہے۔

- A. نند گیٹ B. اور گیٹ C. یا گیٹ D. ان میں سے کوئی نہیں۔

(vi) _ انورٹر ہے۔

- A. اور B. یا گیٹ C. نہیں D. ان میں سے کوئی نہیں۔

(vii) یولین الجبرا کو بھی کہا جاتا ہے:

- A. ریاضی الجبرا B. الجبرا کو تبدیل کرنا C. دونوں اور b D. لکیری الجبرا

(viii) سکرچ کی خصوصیات ہے۔

- A. یہ ایک بصری ہے B. یہ ہمیشہ کے لیے مفت ہے C. کوڈز کو یاد رکھنے کی ضرورت نہیں ہے D. مذکورہ بالا سبھی

(ix) آپ کو ایک گراؤنڈ ماہر کہاں سے ملیں گی جنہیں شروع سے داخل کیا جائے؟

- A. ملبوسات B. پس منظر C. گیلری D. اسکرپس

(x) ہائپر ٹیکسٹ کی کوڈنگ میں، ہر بچہ زیادہ سے زیادہ ہو سکتا ہے:

- A. ایک نوڈ B. دو نوڈس C. تین نوڈس D. چار نوڈس

(xi) _____ کسی پروگرام کی منطق کو گرائی طور پر دکھاتا ہے۔

- A. ڈیٹا کا ڈھانچہ B. گراف C. الگورتھم D. منسلو چارٹ

(xii) عملی طور پر زبانوں میں محبہ جو کہ ہے:

- A. انسانوں کے ذریعہ آسانی سے پڑھنے کے قابل B. مشینوں کے ذریعہ آسانی سے پڑھنے کے قابل

- C. دونوں کے ذریعہ آسانی سے پڑھنے کے قابل D. مندرجہ بالا میں سے کوئی نہیں۔

(xiii) تمام غلطیاں، جو صارفین کے ذریعہ پائی جاتی ہیں عام طور پر ہیں:

- A. نحو کی غلطیاں B. سیمک غلطیاں C. رن ٹائم غلطیاں D. منطقی غلطیاں

END OF SECTION A



Class: X

SECONDARY SCHOOL CERTIFICATE EXAMINATION

2024 Time: 2 hours 40 minutes COMPUTER MODEL PAPER SECTION "B" AND

Total Marks 48

SECTION B SHORT ANSWER QUESTIONS

24 Marks

Note: Attempt any **eight** questions from this section. All the questions carry **three** marks.

- Q2. Define logical operators.
 Q3. Why do we make block of statements using braces?
 Q4. Define term algorithm. Describe the Importance of algorithm in problemsolving.
 Q5. Write the differences between while loop and do while loop.
 Q6. List any three advantages of designing flowcharts.
 Q7. What is a statement terminator? Why do we use it in our program?
 Q8. Write the difference a between source code and object code.
 Q9. What is the purpose of "default" statement in C++?
 Q10. What is the purpose of jump statement?
 Q11. Explain the following:
 (i) Sprite (ii) Backdrop
 Q12. List five common high-level languages used and describe their purpose in two or three lines each.
 Q13. Write the purpose of the following statements
 (i) Switch (ii) Else if
 Q14. Why do we use header files?
 Q15. What is the difference between \n and \t?

Q2. منطقی آپریٹرز کی وضاحت کریں۔

Q3. ہم منحنی خطوط و وحدانی کا استعمال کرتے ہوئے بیانات کا بلاک کیوں کرتے ہیں؟

Q4. اصطلاحی الگورتھم کی وضاحت کریں۔ مسئلہ حل کرنے میں الگورتھم کی اہمیت بیان کریں۔

Q5. While loop اور do while loop کے درمیان فرق لکھیں۔

Q6. فلوچارٹ ڈیزائن کرنے کے کسی بھی تین فوائد کی فہرست بنائیں۔

Q7. بیان ختم کرنے والا کیا ہے؟ ہم اسے اپنے پروگرام میں کیوں استعمال کرتے ہیں؟

Q8. سورس کوڈ اور آجیکٹ کوڈ کے درمیان فرق لکھیں۔

Q9. ++C میں "ڈیفالٹ" بیان کا مقصد کیا ہے؟

Q10. جمپ بیان کا مقصد کیا ہے؟

Q11. درج ذیل کی وضاحت کریں:

(i) سپرائٹ (ii) پس منظر

Q12. استعمال ہونے والی پانچ عام اعلیٰ سطحی زبانوں کی فہرست بنائیں اور ہر دو یا تین سطروں میں ان کا مقصد بیان کریں۔

Q13. درج ذیل بیانات کا مقصد لکھیں۔

(i) سوئچ (ii) دوسری صورت میں اگر

Q14. ہم ہیڈرفنٹ لیں کیوں استعمال کرتے ہیں؟

Q15. \n اور \t میں کیا فرق ہے؟

SECTION "C" DETAILED ANSWER QUESTIONS

24 Marks

Note: Attempt any **four** questions from this section. Each question carries **six** marks.

- Q16. Describe different types of translators:
 Q17. What is comment statement in C++?
 Q18. Write the differences between:
 (a) Assignment Operator and Equal to Operator (b) Arithmetic Operator and Relational Operator
 Q19. Describe different types of errors.
 Q20. Define data structure and also describe linear and non linear data structure.

Q16. مترجمین کی مختلف اقسام بیان کریں:

Q17. ++C میں تبصرہ بیان کیا ہے؟

Q18. کے درمیان فرق لکھیں:

(a) اسائنمنٹ آپریٹر اور آپریٹر کے برابر (b) ریاضی کا آپریٹر اور رشتہ دار آپریٹر

Q19. مختلف قسم کی غلطیوں کی وضاحت کریں۔

Q20. ڈیٹا ڈھانچہ کی وضاحت کریں اور غیر لکیری ڈیٹا ڈھانچے کی بھی وضاحت کریں۔

END OF PAPER